

# JUAN PABLO BUSTAMANTE BERMÚDEZ

Ingeniero Multimedia · Desarrollador Web · UX/UI

juanbermudez026@gmail.com | +57 300 632 1218 | Cali, Colombia |

juanpablobustamante.com

## PERFIL PROFESIONAL

---

Ingeniero Multimedia con experiencia en desarrollo frontend y diseño UX/UI. Enfocado en Astro y Angular. Complemento mi perfil con herramientas de diseño como Figma e Inkscape para construir interfaces funcionales, visualmente consistentes y centradas en la experiencia del usuario. Cuento con certificados en UX, Angular, Astro, WordPress, Git y Scrum. Con capacidad de adaptación rápida a nuevos entornos y aprendizaje autónomo.

## EXPERIENCIA RELEVANTE

---

**Practicante** – Alliance Bioversity International & CIAT

Sep 2025 – Feb 2026

Desarrollador Frontend en Campus Map, un mapa interactivo estilo Waze/Google Maps para guiar a los visitantes dentro del campus del CIAT.

- Desarrollo de interfaz interactiva con Angular 20.2.0, PrimeNG y Tailwind CSS 4.1.13.
- Implementación de pruebas unitarias con Jest y control de calidad con ESLint.
- Diseño de activos visuales y UI con Figma, Affinity, Photoshop, Illustrator e Inkscape.
- Colaboración ágil en equipo y control de versiones con Git.

## PROYECTOS DESTACADOS

---

**Campus Map** · Mapa interactivo del campus CIAT 2025–2026

Aplicación web de navegación interna desarrollada con Angular, PrimeNG y Tailwind. Incluye rutas interactivas, puntos de interés y diseño responsive.

**EndanSys** · Sistema de monitoreo de endemismos 2025

Participación en el desarrollo de un sistema de análisis y visualización de datos geoespaciales para la identificación y seguimiento de especies endémicas.

**GeoCluster** · Herramienta de agrupamiento geográfico 2025

Colaboración en el diseño e implementación de un software para análisis de datos espaciales mediante técnicas de clustering y visualización interactiva.

**Proyecto de Grado** · Framework de Chatbot Climático por Voz 2025

Diseño y desarrollo de un sistema de interacción por voz con procesamiento de lenguaje natural y datos climáticos en tiempo real del Observatorio Ambiental de la Comuna 22.

## EDUCACIÓN

---

**Ingeniería Multimedia** – Universidad San Buenaventura Cali

2022 – 2026

Grado obtenido el 25 de marzo de 2026.

**Semillero PADIA** – Universidad San Buenaventura Cali

2025 – Presente

Miembro / Investigador en Programación, Análisis de Datos e Inteligencia Artificial

## HABILIDADES TÉCNICAS

---

### Desarrollo Frontend

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript,  
Angular, Astro,  
PrimeNG, Tailwind CSS

### Testing y Calidad

Jest, ESLint, Git

### Bases de Datos

MySQL, PostgreSQL

### Diseño UX/UI y Multimedia

Figma,  
Photoshop, Illustrator, Affinity, Inkscape,  
Blender 3D

### CMS y Otros

WordPress + Elementor,  
Python, scikit-learn, TensorFlow (básico)

## CERTIFICACIONES

---

- Master en JavaScript 2026: Aprender JS, Angular, Node, Astro – Udemy, 2026
- Frontend Developer – Platzi, 2025
- Fundamentos de JavaScript – Platzi, 2025
- WordPress + Elementor – USB Cali, 2025
- Curso completo Figma – Udemy, 2025
- Aspectos básicos de UX – Google/Coursera, 2024
- Scrum Master Certified – CertiProf, 2024
- Git – Mastermind, 2024
- Python – Mastermind, 2025
- Análisis de Datos y Machine Learning – Mastermind, 2025

## IDIOMAS Y HABILIDADES PERSONALES

---

### Idiomas

Español: Nativo · Inglés: B2 (Intermedio)

### Habilidades Blandas

Aprendizaje rápido · Trabajo en equipo · Proactivo